

DEEPSHOT CHALLENGE - Regulamin

I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady udziału w zawodach freedivingowych organizowanych w obiekcie wielostrefowego symulowania warunków nurkowych Deepspot w Mszczonowie ('Obiekt'), nazywanych dalej 'zawodami'.
2. Organizatorem zawodów jest właściciel Obiektu - Aerotunel Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie Al. Solidarności 75/26, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000821632, NIP: 5252533508, REGON: 14612769300000 ('Organizator' lub 'Deepspot')
3. Zawody odbędą się w dniach 19-21 lutego 2026 r.

II. GRUPY ZAWODNIKÓW: PROFI i NON-PROFI

1. Zawodnicy startują w dwóch grupach: profi i non-profi. W grupie profi zawodnik nurkuje na głębokość 44 metrów, natomiast w grupie non-profi - na głębokość 20 metrów.
2. Dla każdej z grup jest odrębna klasyfikacja końcowa z podziałem na kobiety i mężczyzn.
3. Wybór grupy, w której startuje zawodnik, należy do niego, pod warunkiem spełnienia wymogów opisanych w części III poniżej.

III. WARUNKI PRZYSTĄPIENIA DO ZAWODÓW; TRYB USTALENIA LISTY UCZESTNIKÓW ZAWODÓW

1. Warunkiem udziału w zawodach jest (z zastrzeżeniem zasad ustalania listy zawodników, opisanych w ust. 3 - 6 poniżej)
 - 1) ukończone 18 lat;
 - 2) dokonanie zgłoszenia woli udziału w zawodach, za pośrednictwem strony internetowej zawodów (zakładka „rejestracja”), oraz wpłata na rzecz Organizatora, nie później niż do dnia 13 lutego 2026 r. wpisanego w wysokości:
 - 499 PLN, w przypadku wpłaty do dnia 18 stycznia 2026 r.;
 - 699 PLN, w przypadku wpłaty od 19 stycznia 2026, ale nie później niż do 13 lutego 2026 r.
 - 3) przedstawienie podpisanego przez lekarza zaświadczenia medycznego o braku przeciwwskazań do uprawiania nurkowania na zatrzymanym oddechu (freedivingu), nie starszego niż 12 miesięcy przed datą startu; skan zaświadczenia należy dostarczyć w formie elektronicznej na adres competition@deepspot.com najpóźniej do dnia zamknięcia zapisów, a oryginał przedstawić podczas zgłoszenia się na zawody;
 - 4) potwierdzenie akceptacji niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu korzystania z obiektu do nurkowania Deepspot ('Regulamin Obiektu');
 - 5) dobry stan zdrowia i samopoczucia na moment nurkowania, w tym brak jakichkolwiek infekcji i innych przeciwwskazań do nurkowania, w szczególności opisanych w Regulaminie Obiektu;

- 6) podpisanie przed rozpoczęciem zawodów oświadczenia, potwierdzającego spełnianie warunków udziału w zawodach i akceptację regulaminów, o których mowa w pkt. 4 powyżej;
 - 7) Dodatkowo w grupie profi spełnienie jednego z poniższych warunków:
 - posiadanie certyfikatu freedivingowego SSI Performance Freediver (lub ekwiwalentny w innej organizacji);
 - przedstawienie dowodu udziału w zawodach głębokościowych AIDA lub CMAS zakończonego udanym nurkowaniem na głębokość co najmniej 45 metrów;
 - wykonanie bezpiecznego (bez objawów *lung squeeze* ani niedotlenienia) nurkowania na 45 metrów w Obiekcie, w obecności instruktora Deepspot, w okresie poprzedzającym zawody, tj. przed dniem oficjalnego treningu;
 - 8) dodatkowo w grupie non-profi spełnienie jednego z poniższych warunków:
 - posiadanie certyfikatu freedivingowego SSI Freediver (lub ekwiwalentny w innej organizacji);
 - przedstawienie dowodu udziału w zawodach głębokościowych AIDA lub CMAS zakończonego udanym nurkowaniem na głębokość co najmniej 20 metrów;
 - wykonanie bezpiecznego (bez objawów *lung squeeze* ani niedotlenienia) nurkowania na 20 metrów w Obiekcie, w obecności instruktora Deepspot, w okresie poprzedzającym zawody, tj. przed dniem oficjalnego treningu.
2. Dowodem udziału w zawodach mogą być udostępnione na stronie internetowej oficjalne wyniki zawodów lub miejsce w rankingu, z podaną datą i głębokością nurkowania. Dowodem wykonania nurkowania w Obiekcie jest potwierdzenie takiego nurkowania przez instruktora Deepspot.
 3. Ze względów organizacyjnych, liczba uczestników zawodów jest ograniczona do 40 osób w każdej z grup profi i non-profi. O kolejności kwalifikacji do zawodów (wpisaniu na listę uczestników) decyduje kolejność wpłat wpisowego.
 4. Wpisowe będzie płatne przy użyciu linku, który Organizator prześle na adres poczty elektronicznej, podany przez uczestnika w zgłoszeniu. W przypadku, jeśli Organizator otrzyma informację o dokonaniu płatności wpisowego przez pierwsze 40 osób, które dokonały zgłoszenia do zawodów, wszystkie kolejne osoby dokonujące zgłoszenia zostaną powiadomione o wyczerpaniu liczby dostępnych miejsc. Do takich osób Organizator nie będzie również wysyłać linków do płatności. Organizator zamieści ponadto informację o zakończeniu przyjmowania zgłoszeń do zawodów na stronie internetowej.
 5. W przypadku, jeśli jakiegolwiek osoby dokonają płatności za pośrednictwem otrzymanego linku w okresie po dokonaniu wpłat przez pierwszych 40 zawodników, ale przed uzyskaniem o tym informacji przez Organizatora (co jest możliwe z uwagi na proces obsługi płatności), Organizator niezwłocznie dokona zwrotu takich płatności bądź, jeśli Organizator podejmie decyzję o zwiększeniu liczby zawodników - Organizator dopuści takie osoby do udziału w zawodach. Ostatecznym potwierdzeniem udziału w zawodach jest otrzymanie od Organizatora wiadomości e-mail, informującej o umieszczeniu na liście uczestników. W razie wątpliwości, każda osoba, która dokonała zgłoszenia do zawodów, będzie mogła uzyskać informację o zakwalifikowaniu lub nie na listę zawodników, kontaktując się z Organizatorem pod adresem: competition@deepspot.com.
 6. Opłata startowa otrzymana przez Organizatora przeznaczona jest na pokrycie kosztów związanych z organizacją zawodów i nie podlega zwrotowi nawet w przypadku, gdy dany zawodnik zakwalifikowany

do zawodów nie weźmie w nich udziału (z przyczyn innych niż odwołanie zawodów lub innych przyczyn leżących po stronie Organizatora).

7. W dniu zawodów przed ich rozpoczęciem, o godzinie podanej na oficjalnej stronie zawodów, przeprowadzona zostanie odprawa zawodników z udziałem przedstawicieli komisji sędziowskiej i przedstawiciela Organizatora. Udział w odprawie dla zawodników jest obowiązkowy. Wyjaśnienia i interpretacje dokonane przez komisję sędziowską podczas odprawy są obowiązujące podczas zawodów i wiążące zawodników na analogicznych zasadach, jak warunki Regulaminu.

IV. OPIS KONKURENCJI

1. W ramach zawodów zawodnik;
 - a. nurkuje na zadaną głębokość (44 lub 20 metrów, zależnie od grupy profi lub non-profi) i zabiera plakietkę przypiętą do talerzyka znajdującego się na powyższej głębokości;
 - b. wraca z plakietką ku powierzchni, ale nie wynurza się, lecz zatrzymuje się na głębokości nie większej niż 2 m (tj. w specjalnie oznaczonej strefie) i kontynuuje nurkowanie w formie podwodnej statyki starając się osiągnąć jak najdłuższy czas przed osiągnięciem powierzchni.
2. Sposób zanurzenia się i wynurzenia jest dowolny, z zastrzeżeniem zasad wynikających z części XI Regulaminu.
3. Na linii zostanie oznaczona Strefa Statyki (*Static Zone*) na długości 2 metrów od powierzchni.
4. Zawodnik ma obowiązek pojawić się w Strefie Statyki nie później niż:
 - a. 3 minuty od komunikatu *Top Time* w grupie profi;
 - b. 2 minuty od komunikatu *Top Time* w grupie non-profi.
5. Zawodnik, który nie znajdzie się w Strefie Statyki w odpowiednim, ww czasie, zostanie zdyskwalifikowany.
6. Znalezienie się w Strefie Statyki oznacza złapanie się rękami (przynajmniej jedną dłońią) za linę w Strefie Statyki.
7. Wynurzenie jakiegokolwiek części ciała uznaje się za zakończenie próby.

V. PUNKTY

1. Zawody polegają na zdobyciu jak największej liczby punktów.
2. W ramach zawodów zawodnik otrzymuje następujące punkty:
 - a. 1 (jeden) punkt za każdy metr osiągniętej głębokości, przy czym:
 - w przypadku dostarczenia plakietki, o której mowa w części IV ust. 1 pkt. a. Regulaminu, przyjmuje się, że zawodnik osiągnął zadaną głębokość niezależnie od wskazań Oficjalnego Komputera Zawodów;
 - w przypadku niedostarczenia plakietki, za głębokość osiągniętą przyjmuje się wskazanie Oficjalnego Komputera Zawodów, zaokrąglone w dół do pełnych metrów.

- b. 0.2 (dwie dziesiąte) punktu za każdą sekundę pozostawania w bezdechu od *Top Time* do wynurzenia, przy czym czas próby mierzony jest od *Top Time* do momentu wynurzenia jakiegokolwiek części ciała. Zawodnik może rozpocząć próbę przed *Top Time*, jednak czas próby mierzony będzie od *Top Time*. Zanurzenie po *Top Time* skutkuje punktami karnymi.
3. Punkty za osiągniętą głębokość sumują się z punktami za osiągnięty czas.

VI. PUNKTY KARNE

1. W przypadku niedostarczenia plakietki i/lub nie osiągnięcia zadanej głębokości, zawodnik otrzymuje punkty karne w wysokości:
 - 2 punkty karne za brak plakietki;
 - 2 punkty karne za każdy metr różnicy pomiędzy głębokością zadaną, a głębokością osiągniętą, jeśli zawodnik nie osiągnie głębokości zadanej.
3. W przypadku, gdy zawodnik rozpocznie zanurzenie po *Top Time*, zawodnik otrzyma 5 punktów karnych za każde rozpoczęte 5 sekund opóźnienia.

VII. ZWYCIĘZCY ZAWODÓW; KOLEJNOŚĆ KOŃCOWA

1. Zwycięzcą zawodów w każdej z grup (profi i non-profi), odrębnie dla mężczyzn i kobiet, zostaje osoba, która zdobędzie największą liczbę punktów. Zajęcie kolejnych miejsc ustala się analogicznie.
2. O kolejności końcowej decyduje liczba zdobytych punktów, pomniejszona o ewentualne punkty karne.
3. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników zdobędzie tę samą liczbę punktów, wyżej sklasyfikowany zostanie ten zawodnik, który ma mniejszą liczbę punktów karnych.
4. W przypadku, gdy w eliminacjach dwóch lub więcej zawodników zdobędzie tę samą liczbę punktów i tę samą liczbę punktów karnych, wówczas zajmują oni to samo miejsce *ex aequo*.
5. W przypadku, gdy w finale dwóch lub więcej zawodników zdobędzie tę samą liczbę punktów i tę samą liczbę punktów karnych, wówczas wyżej sklasyfikowany zostaje zawodnik, który uzyskał lepszy wynik w eliminacjach.
6. W przypadku, gdy w finale dwóch lub więcej zawodników zdobędzie tę samą liczbę punktów i tę samą liczbę punktów karnych oraz uzyskali ten sam wynik w eliminacjach wówczas zajmują oni to samo miejsce *ex aequo*.

VIII. DYSKWALIFIKACJE

1. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w niżej wymienionych przypadkach:
 - a. Nie dotarcie do Strefy Statyki w czasie:
 - 3 minut od *Top Time* - w przypadku grupy profi;
 - 2 minut od *Top Time* - w przypadku grupy non-profi;

- b. opuszczenie Strefy Statyki po uprzednim dotarciu do niej, tj. zanurzenie się głębiej niż dwa metry od powierzchni bez trzymania się przynajmniej jedną dłonią w oznaczonej Strefie Statyki
 - c. *blackout* (utrata przytomności);
 - d. ponowne (po wynurzeniu się) zanurzenie dróg oddechowych przed wydaniem przez sędziego werdyktu odnośnie prawidłowości próby;
 - e. niewykonanie Procedury Powierzchniowej, opisanej w części XIII Regulaminu, w czasie do 20 sekund od wynurzenia lub wykonanie jej w sposób nieprawidłowy, tj. niezgodny z opisem w części XIII Regulaminu;
 - f. rozpoczęcie zanurzania po upływie 30 sekund od *Top Time*;
 - g. użycie sprzętu dodającego pływerności po zakończeniu nurkowania, a przed wydaniem werdyktu przez sędziego;
 - h. dopingowanie / podpowiadanie zawodnikowi przez członków jego teamu w czasie od momentu wynurzenia do wydania decyzji przez sędziego
 - i. naruszenia innych zasad opisanych w Regulaminie, w szczególności wdychania tlenu lub mieszanek o wzbogaconej zawartości tlenu na 30 minut lub mniej przed *Top Time* danego zawodnika.
2. Zawodnik, u którego w trakcie rozgrzewki zostaną zauważone objawy niedotlenienia (*blackout* – utrata przytomności lub *LMC* - utrata kontroli motorycznej) nie zostanie dopuszczony do startu.

IX. LUNG SQUEEZE

1. Jeśli w jakimkolwiek czasie po nurkowaniu w eliminacjach u zawodnika zaobserwowano objawy *lung squeeze* (krwioplucie, trudności z oddychaniem, obniżona saturacja itp.), to bez względu na uzyskany wynik, zawodnik ten nie zostanie dopuszczony do startu w finałach.
2. W przypadku, jeśli wynik tego zawodnika kwalifikuje go do udziału w finałach, wówczas na jego miejsce do finałów wchodzi zawodnik spoza pierwszej szóstki z największą liczbą zdobytych punktów.
3. Jeśli w dniu poprzedzającym dzień eliminacji w jakimkolwiek czasie po nurkowaniu treningowym lub po nurkowaniu w zawodach AIDA Minicomp u zawodnika zaobserwowano objawy *lung squeeze* (krwioplucie, trudności z oddychaniem, obniżona saturacja itp.), to zawodnik ten nie zostanie dopuszczony do startu w Deepspot Challenge.

X. ELIMINACJE I FINAŁ; KOLEJNOŚĆ STARTÓW

1. W ramach zawodów przewidziane jest jedno nurkowanie w eliminacjach przez każdego zawodnika oraz jedno nurkowanie w finałach zawodów przez zawodników, którzy osiągnęli w eliminacjach najlepszy wynik, zgodnie z ust. 3 poniżej.
2. W eliminacjach i w finale zawodnicy startują po dwóch jednocześnie. Kolejność startów w eliminacjach wynika z kolejności zgłoszeń na zawody, bez względu na płeć, na zasadzie - im wcześniejsza wpłata, tym późniejszy start zawodnika. W przypadku uczestników Ligi Freedivingu, którzy dokonali wcześniejszej opłaty pakietowej obejmującej udział w Deepspot Challenge decyduje data zgłoszenia do udziału w Deepspot Challenge.
3. Finały zawodów są przeprowadzane według następujących zasad:

- a. do finałów wchodzi zawodnicy i zawodniczki, którzy w eliminacjach uzyskali liczbę punktów od największej do szóstej w kolejności (w każdej grupie), tj. po 6 zawodników i 6 zawodniczek z największą liczbą punktów uzyskanych w eliminacjach lub większa liczba zawodników w przypadku opisanym w punkcie c. poniżej, przy czym w finałach nie mogą brać udziału zawodniczki i zawodnicy, którzy zostali zdyskwalifikowani w eliminacjach;
 - b. w finałach jako pierwsza dwójka startują zawodnicy/zawodniczki, którzy w eliminacjach uzyskali miejsca 6 i 5, następnie zawodnicy/zawodniczki z miejsc 4 i 3, a na koniec zawodnicy z miejsc 1 i 2;
 - c. jeśli z powodu zdobycia w eliminacjach tej samej liczby punktów przez kilku zawodników lub zawodniczek (*ex aequo*) nie można wyłonić grupy finalistów składającej się z 6 zawodników, wówczas grupa ta zostaje powiększona o zawodników, którzy uzyskali w eliminacjach tę samą liczbę punktów.
4. Harmonogram, przewidujący dokładne godziny startów (*Top Time*) dla poszczególnych zawodników w ramach eliminacji będzie umieszczony w Obiekcie i na stronie internetowej zawodów przed ich rozpoczęciem.
5. Harmonogram nurkowań w finale zostanie podany niezwłocznie po ustaleniu wyników eliminacji.

XI. SPRZĘT

1. Zawodnik w trakcie nurkowania w eliminacjach i finale:
 - a. obowiązkowo musi mieć założony na ręce Oficjalny Komputer Zawodów;
 - b. obowiązkowo musi używać smyczy;
 - c. może używać: płetw podwójnych lub monopłetwy, maski lub specjalistycznych okularów, zacisku na nos, zegarka ze stoperem;
 - d. nie może używać pianki;
 - e. nie może używać żadnego obciążenia.
2. Zawodnik przed rozpoczęciem nurkowania może posługiwać się tzw. makaronem lub innym sprzętem dodającym pływalności (*flotation device*), ale po wynurzeniu jego użycie jest niedozwolone i będzie skutkowało dyskwalifikacją.

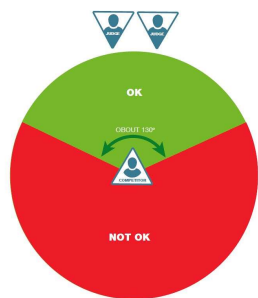
XII. ROZPOCZĘCIE PRÓBY I ODLICZANIE

1. Przez rozpoczęcie nurkowania rozumiane jest całkowite zanurzenie zawodnika – nie tylko dróg oddechowych. Przed startem ma miejsce odliczanie w języku angielskim według schematu:
 - 3 minutes
 - 2 minutes
 - 1:30
 - 1 minute
 - 30 seconds

- 20 seconds
 - 10 seconds
 - 5, 4, 3, 2, 1
 - *Top Time*
 - Plus 5 seconds, plus 10 seconds, plus 20 seconds, plus 25, 26, 27, 28, 29, 30.
2. Rozpoczęcie zanurzania po upływie 30 sekund od *Top Time* skutkuje dyskwalifikacją.
 3. W czasie wykonywania próby przeprowadzane jest odliczanie z głośników podwodnych informujące zawodnika o zbliżaniu się czasu, w którym powinien pojawić się w strefie statyki (*Static Zone*):
 - a. W grupie PROFI na 10 sekund przed upływem 3 minut od *Top Time*:
 - 10 seconds
 - 5, 4, 3, 2, 1, Three Minutes
 - b. W grupie NON-PROFI na 10 sekund przed upływem 2 minut od *Top Time*:
 - 10 seconds
 - 5, 4, 3, 2, 1, Two Minutes.

XIII.ZAKOŃCZENIE PRÓBY (WYNURZENIE I PROCEDURA POWIERZCHNIOWA)

1. Przez wynurzenie rozumiane jest wynurzenie jakiegokolwiek części ciała zawodnika.
2. Po wynurzeniu zawodnik powinien w ciągu maksymalnie 20,00 sekund pokazać znak nurkowy OK (tzn. kciuk połączony z innym palcem tej samej dłoni tak, że dwa palce tworzą okrąg). Znak powinien być pokazany w stronę sędziego, tj. w kierunku zgodnym z poniższym diagramem:



3. Po wynurzeniu aż do otrzymania werdyktu sędziowskiego, zawodnik nie może:
 - zanurzać ponownie dróg oddechowych (usta i/lub nos)
 - mieć kontaktu fizycznego z żadną inną osobą; (jeśli zawodnik zostanie przypadkowo dotknięty, to ostateczną decyzję o tym, czy to działanie było pomocne dla zawodnika czy też nie, podejmuje sędzia)
 - korzystać z dodatkowego sprzętu dodającego pływerności

4. Sędzia ogłasza werdykt po minimum 30 sekundach od wynurzenia się zawodnika, pokazując kartkę białą (próba zaliczona bez punktów karnych), żółtą (próba zaliczona z punktami karnymi) lub czerwoną (dyskwalifikacja). Do czasu ogłoszenia werdyktu przez sędziego zawodnik nie może ponownie zanurzyć dróg oddechowych.
5. W trakcie rozgrywania konkurencji (na 3 minuty przed TT i aż do uzyskania werdyktu przez obu zawodników startujących w danej serii) w Strefie Startowej obowiązuje bezwzględna cisza. Niedozwolone jest dopingowanie, jak a zwłaszcza podpowiadanie wynurzającym się zawodnikom. Sędzia główny może wykluczyć osoby naruszające tę zasadę z rejonu rozgrywania zawodów, tj. z płyty basenu. W przypadku, gdy w wyżej opisany sposób wspomagać zawodnika będą osoby z jego teamu, zawodnik ten zostanie zdyskwalifikowany.

XIV. PROTESTY

1. Jeżeli w ocenie zawodnika miała miejsce jakakolwiek nieprawidłowość w przeprowadzeniu zawodów, która mogła mieć wpływ na wynik zawodnika lub w innym zakresie na jego prawa, zawodnik może złożyć protest do komisji sędziowskiej, przy czym protest musi zostać złożony w czasie do 15 minut po wynurzeniu lub w czasie 15 minut od oficjalnego ogłoszenia wyników.
2. Protest musi być zgłoszony na Formularzu Protestu (*Protest Form*), dostępnym na terenie Obiektu, w strefie obok Komisji Sędziowskiej.
3. Składając protest zawodnik jest zobowiązany do wniesienia depozytu w wysokości 50 EURO lub ich równowartości w złotych polskich.
4. Jeśli protest zostanie rozpatrzony na korzyść zawodnika, wówczas depozyt zostanie zwrócony zawodnikowi. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu, depozyt zostanie przekazany jako darowizna na rzecz Stowarzyszenia Freediving Poland.
5. Protesty będą rozpatrywane przez komisję sędziowską w pełnym składzie, w drodze głosowania.
6. W przypadku, gdy w głosowaniu oddano tyle samo głosów za i przeciw, głos przewodniczącego komisji sędziowskiej (Sędziego Głównego Zawodów) jest decydujący.
7. Decyzje komisji sędziowskiej są ostateczne w odniesieniu do wyników zawodów.

XV. KOMISJA SĘDZIOWSKA

1. Komisja sędziowska składa się z co najmniej trzech sędziów posiadających kwalifikacje sędziego AIDA International lub sędziego freedivingu CMAS.
2. Komisji sędziowskiej przewodniczy Sędzia Główny Zawodów.
3. Komisję sędziowską, w tym Sędziego Głównego Zawodów, powołuje Organizator.

XVI. CHECK-IN, STREFA ROZGRZEWKI I STREFA STARTÓW

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do zgłoszenia się do Check-in Stand na minimum 60 minut przed swoim TT.
2. Dla potrzeb zawodów w Obiekcie wyznaczone będą dwie strefy: Strefa Rozgrzewki (*Warmup Zone*) i Strefa startów (*Start Zone*).

3. Zawodnik ma prawo wejścia do basenu i rozpoczęcia rozgrzewki w Strefie Rozgrzewki na 30 minut przed swoim *Top Time*, wynikającym z harmonogramu, o którym mowa w części X ust. 4 i 5 Regulaminu.
4. W Strefie Rozgrzewki można wykonywać rozgrzewkowe statyki przy brzegu basenu i/lub nurkować na jednej z 3 lin rozgrzewkowych, zamocowanych na głębokości ok. 20 metrów.
5. Zawodnik ma prawo użyć liny rozgrzewkowej nie wcześniej niż 20 minut przed swoim *Top Time*, chyba że lina nie jest zajęta przez żadnego z poprzedzających go zawodników.
6. W Strefie Rozgrzewki zawodnikowi może towarzyszyć *coach / buddy*.
7. W Strefie Startów zawodnik ma prawo pojawić się po zwolnieniu jego liny przez poprzedzającego go zawodnika. Zawodnicy startujący jako pierwsi na liście mają prawo pojawić się w Strefie Startów najwcześniej na 5 minut przed swoim TT
8. W Strefie Startów zawodnikowi nie może towarzyszyć *coach / buddy* ani inne osoby.

XVII. TESTY ANTYDOPINGOWE I UŻYCIE TLENU

1. Zakazane jest wdychanie tlenu i mieszanek o wzbogaconej zawartości tlenu na 30 minut i mniej przed *Top Time* danego zawodnika.
2. Zakazane jest stosowanie przez zawodników jakichkolwiek środków dopingowych, zgodnie z ogólnymi zasadami i dobrymi praktykami stosowanymi w międzynarodowym sporcie freedivingowym;
3. Organizator nie przewiduje przeprowadzania testów antydopingowych, natomiast może wymagać potwierdzenia niestosowania środków dopingowych w oświadczeniu, o którym mowa w części III ust. 1 pkt. 6) Regulaminu.

XVIII. ZMIANY W REGULAMINIE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do Regulaminu z ważnych przyczyn, w szczególności w celu zwiększenia bezpieczeństwa lub usprawnienia przebiegu organizowanego wydarzenia.
2. Zmiany Regulaminu będą publikowane na stronie internetowej zawodów, jak również wysyłane mailem do osób, które dokonały rejestracji przed wejściem w życie zmian.
3. Jeśli zmiany Regulaminu będą wpływały na prawa lub obowiązki uczestnika, będzie on uprawniony – w ciągu 7 dni od dnia otrzymania informacji o zmianach – do zawiadomienia Organizatora za pośrednictwem poczty e-mail, na adres competition@deepspot.com, iż rezygnuje z udziału w zawodach. W takiej sytuacji Organizator zwróci uczestnikowi wpisowe.

XIX. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych uczestników zawodów jest Aerotunel Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (pozostałe dane podane w części I ust. 2 Regulaminu).
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane dla potrzeb organizacji i realizacji zawodów, w tym w szczególności dla potrzeb przyjmowania zgłoszeń do zawodów, procesowania płatności

wpisowego, ustalania list zawodników w eliminacjach i finałach oraz ustalania wyników zawodów i ogłaszania zwycięzców, tj. dla celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora (art. 6 ust. 1 lit. f. RODO). Dane osobowe mogą być również przetwarzane przez Organizatora dla innych prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora, w tym obroną przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. f. RODO).

3. Dane osobowe uczestnika mogą być również przetwarzane na podstawie wyrażonej przez uczestnika zgody (art. 6 ust. 1 lit. a. RODO), w zakresie określonym w takiej zgodzie.
4. W związku z zawodami, Organizator będzie przetwarzać dane osobowe zawodnika podane w formularzu zgłoszeniowym, w szczególności: imię i nazwisko, data urodzenia, kraj pochodzenia, numer telefonu i adres email, numer licencji nurkowej oraz wizerunek.
5. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie administratora, w szczególności doradcom administratora lub firmom IT.
6. Dane osobowe będą przechowywane przez administratora w okresie realizacji zawodów, a po ich zakończeniu – przez okres wynikający z przepisów obowiązującego prawa, umożliwiające administratorowi wykazanie spełnienia obowiązków związanych z realizacją zawodów lub obronę przed roszczeniami uczestników.
7. Imię i nazwisko oraz kraj pochodzenia uczestnika mogą być publikowane w materiałach dotyczących zawodów, w tym w szczególności na liście uczestników zawodów, w harmonogramach startów oraz na liście zawierającej wyniki zawodów. Takie materiały i informacje mogą być dostępne zarówno w Obiekcie, jak i publikowane w sieci Internet. W przypadku listy zwycięzców, mogą również zostać podane rezultaty osiągnięte w zawodach przez danego uczestnika.
8. Dodatkowo, pod warunkiem udzielenia zgody przez uczestnika, jego wizerunek, utrwalony na zdjęciach i materiałach filmowych z zawodów, będzie mógł być publikowany w Internecie, w szczególności na profilach w portalach społecznościowych Organizatora, dla potrzeb informowania i promowania zawodów oraz marki i obiektu Deepspot. Materiały zawierające wizerunek uczestnika mogą również zawierać wizerunek innych osób.
9. Uczestnik – na zasadach wynikających z RODO – ma prawo do żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, jak również prawo do zgłoszenia sprzeciwu odnośnie przetwarzania danych, prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia skargi do organu nadzorczego.
10. W zakresie, w jakim dane osobowe są przetwarzane na podstawie zgody, uczestnik ma prawo do jej cofnięcia w dowolnym momencie, z zastrzeżeniem, iż cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono niezbędne dla potrzeb zgłoszenia do zawodów i wzięcia w nich udziału.
12. W zakresie nieuregulowanym powyżej, dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z Polityką Prywatności.

XX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy zawodów pokrywają we własnym zakresie koszty związane z dojazdem do Obiektu i zakwaterowaniem.

2. W przypadku niedojścia do skutku zawodów z przyczyn leżących po stronie Organizatora lub niezależnych od Organizatora ani uczestników, w szczególności z powodu zakazów wynikających z przepisów obowiązującego prawa związanych ze stanem epidemii, Organizator zwróci na rzecz zarejestrowanych uczestników zawodów wpisowe.
3. Organizator może przewidzieć nagrody dla zwycięzców zawodów, przy czym informacja w tym zakresie będzie zamieszczona na stronie internetowej zawodów. Nagrody będą wydawane zwycięzcom po potrąceniu ewentualnego podatku, jeśli będzie należny od nagrody, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. W zakresie nieopisanym w Regulaminie zastosowanie znajdują przepisy Regulaminu Obiektu, z zastrzeżeniem, iż w razie wszelkich rozbieżności między regulaminami, decydujące będą zasady wynikające z niniejszego Regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych w regulaminach, o których mowa powyżej, zastosowanie znajdują przepisy prawa polskiego.